

- AI 产品与研发管理：**具备 2 年 AI 工程团队管理经验，能够完成需求收集与拆解、功能规划、研发排期、任务分配、验收上线和问题闭环。
- 技术产品复合能力：**熟悉 LLM、Agent 工具调用、RAG、多模态生成、实时语音、YOLO 视觉识别及 RK3588 端侧部署。
- AI 应用产品落地：**覆盖 C 端 AI 陪伴、B 端模型平台、智能客服、知识库、营销自动化、休闲游戏和端侧视觉 Agent。
- 评测与数据意识：**具备函数调用评测、组件级性能埋点、Token 统计和用户行为埋点经验，能用验证结果支持产品取舍。

专业技能

产品与项目管理：需求收集与拆解、功能规划、MVP 定义、优先级判断、研发排期、任务分配、跨团队协作、验收上线及用户反馈跟进。

多模态与视觉：ComfyUI 工作流、实时语音交互、Live2D 动态交互、YOLO 视觉识别、RK3588 端侧模型部署。

AI 辅助开发：Vibe Coding、Cursor、Codex、Gemini、Claude，能够将产品方案快速转化为可测试的 Demo 与 MVP。

AI 应用与 Agent：LLM 应用、Agent 工具调用、RAG 知识库、模型路由、提示词设计、扣子（Coze），以及 Discord、Telegram、飞书、企业微信机器人接入。

评测与数据：BFCL、ToolSandbox、AppWorld、Terminal-Bench，组件级性能埋点、Token 统计、用户行为埋点及结果分析。

项目经历

端侧视觉 Agent 协作系统

2025-2026

开发组长 | 研发管理与技术产品落地

- 面向航空航天、遥感等边缘视觉场景，规划部署于 RK3588 设备的视觉识别 Agent；用户在飞书发送图片后，系统自动调用视觉模型识别、评估结果并回传，同时支持网络状态查询、定时任务等端侧 Skill。
- 带领 3 名开发人员推进项目，按资料与数据处理、RK3588 硬件管理开发、LLM 与视觉模型及飞书接入进行分工，负责研发排期、任务协调、风险跟进和交付验收。
- 参与需求边界、交互链路、模型部署、接口封装、Agent 调度和飞书联调等环节的方案推进；由成员承担具体实现，本人负责跨模块问题定位、资源协调与整体链路打通。
- 组织工具调用和端侧推理评测，覆盖 BFCL、ToolSandbox、AppWorld 与 Terminal-Bench；端侧 Qwen3-4B 在 BFCL 400 个基础函数调用样例中取得 **94.75%** 准确率。
- 通过组件级埋点定位性能瓶颈：YOLO 检测耗时 **0.86-1.51 秒**，LLM 响应时延约为检测的 **34-41 倍**；据此设计规则摘要降级方案，实现结构化检测信息 **100% 保真**，成型 Demo 已部署并在公司展厅展示。

企业内部 AI 中转平台

2026

开发组长 | 产品规划与研发交付

- 面向公司全体员工规划统一 AI 模型服务平台，解决模型入口分散和个人使用成本较高的问题，统一接入 GPT、Claude、GLM、DeepSeek 等主流供应商及模型系列。
- 在由项目管理、运维和 3 名开发组成的 5 人团队中担任开发组长，负责需求收集、功能规划、研发排期、任务分配、数据拉取、交付验收、上线管理及内部用户问题对接。
- 梳理普通用户与管理用户的差异化使用流程：用户端支持 API Key 创建、模型测试、用量查询和模型价格查看；管理端支持上游渠道、用户权限、额度及系统配置管理。
- 推动交付模型统一接入、API Key 管理、权限与额度、调用统计、日志审计、模型路由、故障切换、负载均衡和 Token 统计可视化看板，形成完整的内部模型服务能力。
- 平台已面向全公司正式投入内部使用，覆盖近 **70 名用户**，持续稳定提供多模型调用服务，并根据使用问题和调用数据推进配置优化与功能迭代。

ogclaw 云手机智能社媒营销平台

2024-2026

开发组长 | 需求分发与研发交付

- 面向品牌市场部、MCN 代运营和电商商家等新媒体运营主体，围绕矩阵账号风控弱、内容产能低、人设不统一和跨平台分发损耗等问题，参与规划 AI 营销云手机工具。
- 参与设计“Web 对话下发任务 → Agent 调度 Skill → 云手机执行自动化操作 → 结果回传”的业务闭环，使用户可通过自然语言创建运营任务并查看执行结果。
- 负责首批上线任务的需求梳理、选型、拆分、排期和验收，并评估供应商方案转自研的实现难度、交付风险与所需周期，为产品范围和技术路线决策提供依据。
- 在项目管理、云手机运维和 2 名开发组成的 4 人团队中担任开发组长，同时作为开发成员亲自完成两个自动化脚本及跨端数据流打通，推进 Agent 与云手机执行链路联调。
- 协同交付智能账号养号、智能红人挖掘、账号运营数据日报和社媒全自动化发帖等首批 Skill；项目处于内部使用测试阶段，已形成完整流程录屏和公众号预热材料。

UGenie 游戏化内容陪伴类 AI 智能体 APP

2024-2025

AI 功能开发组长 | 参与产品设计

- 参与产品定位与功能设计，将产品定义为融入游戏化内容的陪伴类 AI 智能体 APP，聚焦巴西、印尼、墨西哥等 AI 竞争尚未饱和的新兴市场，目标用户为 18-30 岁、偏好泛二次元文化且具有情感陪伴需求的年轻男性。
- 围绕“沉浸式深度陪伴”的核心价值，主导 AI 功能方案与研发推进，引入 Textnoo 能力，设计通过自然语言提示词实时生成并渲染 Live2D 人物服装的动态换装交互。
- 集成 ComfyUI 工作流与火山方舟工具，打通文本到场景生图、生视频的多模态链路；采用 RealtimeSTT 架构推进低延迟实时语音转录与生成，提升对话自然度和互动沉浸感。

- 基于多模态能力规划并交付“实时生成创意盲盒”“AI 小镇（智能社区生态）”和“游戏伴侣桌宠”等 MVP 原型，探索游戏化反馈机制对用户粘性与情感连接的作用。
- 开发并部署连接 AI 后端的 Discord 与 Telegram 运营机器人，支持海外核心玩家社群的自动化触达和体验反馈收集；产品曾完成短期上线验证，现可提供产品页面及交互演示材料。

UgPhone 智能客服与 AI 运营工具集

2025

开发成员 | 独立负责模块交付

- 服务于拥有 **1800 万+注册用户、覆盖 180+ 国家及地区、日活 10 万+、年 GMV 4500 万元+** 的海外云手机产品 UgPhone，面向外部用户服务与内部客服、运营场景独立交付四项 AI 和自动化工具。
- 基于产品人员设计的客服流程，独立搭建扣子（Coze）智能客服工作流并完成与 Salesmartly 的接口对接，支持非工作时段自动答疑、日常客服辅助和复杂问题转人工，系统已正式上线使用。
- 独立搭建运营知识库，将运营中心历史文档汇集为统一知识入口，支持管理员登录后上传和更新文档，并向拥有平台账号的内部员工提供检索能力，目前已在运营团队内部使用。
- 负责挂机精灵从模型选型、提示词设计、流程搭建、Demo 开发到测试上线的完整交付；系统持续检测用户挂机时的游戏崩溃、卡死等异常并发送通知，目前已向部分工作室开放。
- 搭建 Roblox 地图排名自动监测工具，每 3 天抓取前 50 名地图，对比上期排名及重点关注游戏变化，并通过企业微信机器人定时推送，支持运营团队跟踪热度趋势、竞品变化和运营机会。
- 在产品管理、运维、客服运营与开发协作团队中，负责所认领模块的需求讨论、技术方案、流程设计、代码开发、联调测试、上线验收及问题处理，形成可展示的系统截图与运行材料。

方块消除对战游戏

2025-2026

项目联合负责人之一 / 核心开发

- 参与休闲游戏创新验证，将传统方块消除与服务器房间对战结合，使双方在固定轮次内于同一棋盘进行回合竞技，通过共享棋盘、规划放置和连锁消除形成对抗与策略体验。
- 项目用于验证 Vibe Coding 对游戏创意快速成型的效率：先将创意转化为可运行 Demo，在内部和市场进行验证，再决定是否投入完整版本开发，目标用户为手游休闲类玩家。
- 在策划、测试、开发和运营组成的 4 人团队中担任唯一开发者；基于游戏制作人提供的策划案，参与需求评审、方案决策、开发跟进和版本迭代，并承担前期测试与问题修复。
- 组合使用 Gemini、Cursor、Codex 与 Claude 完成界面生成、游戏流程、底层逻辑及复杂问题调试，将核心玩法、房间对战和双端交付需求快速转化为可运行产品。
- 设计并实现补偿发牌、正常先手、正常后手三类发牌机制，根据棋盘状态提高方块可放置性，并通过先后手格子总量对齐，在随机性、可玩性和对战公平之间取得平衡。
- 接入用户行为埋点 SDK，完成 Android 与 Web/H5 双端交付，并发布至 Google Play 和 UgPhone Explore；市场数据验证未达预期后停止继续投入，但保留完整游戏演示用于案例展示。

工作经历

广东天耘科技有限公司 | AI 工程组组长 / 技术产品负责人

2024.07-至今

- 承接公司业务、运营及内部团队的 AI 应用需求，参与需求调研、场景梳理、技术可行性评估和功能规划，将业务目标转化为明确的产品范围与研发任务。
- 负责 AI 工程项目的研发排期、任务分配、进度跟踪、资源协调、风险管理、交付验收和上线管理，并持续跟进内部用户及业务团队反馈。
- 随着职责从一线开发逐步转向研发管理，持续参与关键方案设计与核心模块开发，在保证交付节奏的同时承担技术方案把关和跨模块问题推进。
- 项目方向覆盖 LLM、Agent、RAG、多模态生成、实时语音、云手机自动化和端侧视觉，具备从概念验证、Demo、内部测试到正式上线或市场验证的完整经历。
- 协同产品、运营、客服、运维和开发团队推进多项目并行交付，能够在业务目标、用户体验、研发成本和实现风险之间完成范围判断与优先级取舍。

教育背景

广东工业大学 | 计算机技术 硕士

2021.09-2024.06 | 广州

GPA 3.86/5.00；获得研究生二等、三等奖学金。

华南理工大学广州学院 | 软件工程 本科

2017.09-2021.06 | 广州

GPA 3.76/4.00，专业整体排名前 1%；连续两年获得校级优秀三好学生一等奖。

证书：大学英语四级、六级；计算机二级（C 语言）。

案例展示

- 端侧视觉 Agent**：飞书端到端录屏、公司展厅 Demo、脱敏评测结果。
- UgGenie**：产品页面、多模态交互和海外运营机器人材料。
- ogclaw**：Web - Agent - 云手机自动化执行流程录屏及预热推文。
- UgPhone**：智能客服、运营知识库、挂机精灵和排名监测截图。
- 方块消除游戏**：Android 与 Web/H5 双端完整游戏演示。

学术成果与专利

arXiv 预印本 | 第二作者 | 2026

《Edge-Side Residual Timing and Frequency Control for Software-Defined Ground Stations in 5G NTN Uplinks》

已申请专利

《基于 Gemini 反代架构的自动化翻译系统与工具》

申请公布号：CN121615661A